

Dein Name

ENTDECKERTOUR

Bis 10 Jahre



Waldwunderkammer
im 1. Stock

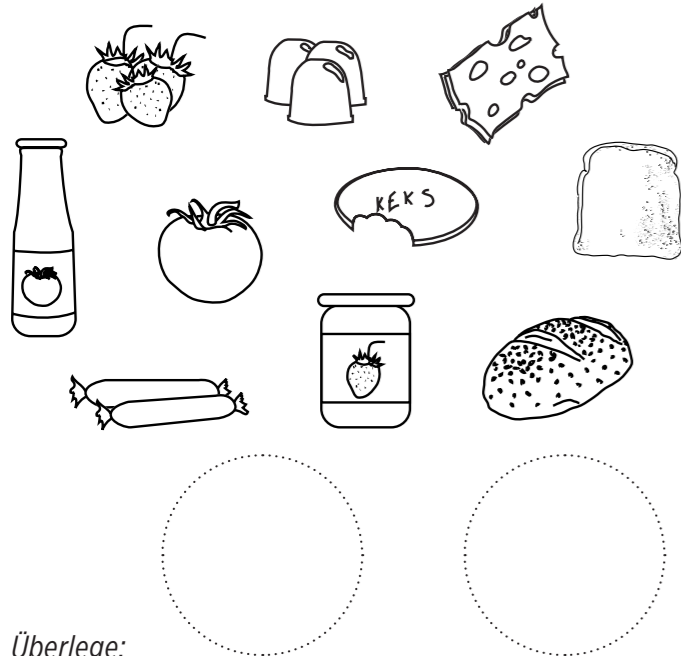
Welcher Gegenstand in der Waldwunderkammer
gefällt dir am besten? Male ihn!

Finde drei Gegenstände, die aus
einem anderen Land stammen!

Super, du hast die Entdeckertour geschafft!
Lösungsvorschläge gibt es an der Infothek.

StadtWaldWelt

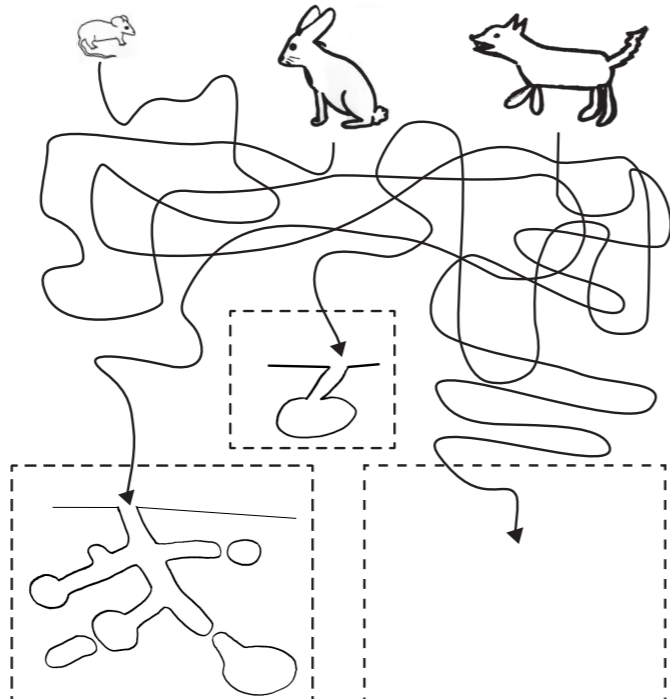
Suche den Einkaufsladen in der Ausstellung!
Mache dir dort ein gesundes Frühstück
und streiche, was nicht dazu gehört.
Male was dir noch fehlt.



Überlege:
Was spricht dagegen, Erdbeeren im Winter zu essen?

StadtWaldWelt

Findest du die Tierwohnungen? Zeige
jedem Tier seine Wohnung und zeichne
den fehlenden Bau.



Krieche in die Höhle. Wer wohnt dort?

StadtWaldWelt

Was braucht dieser Förster im Wald?
Kreise die richtigen Gegenstände ein.

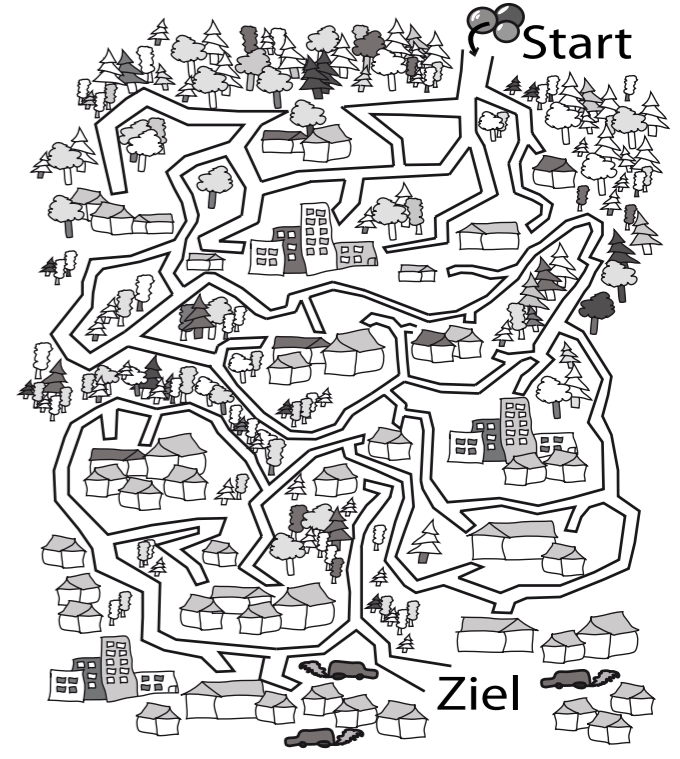


Finde diese zwei zwei Gegenstände! Wie heißen sie?



StadtWaldWelt

Finde einen Weg, so dass frische Luft
in die Stadt kommt.



Gelingt dir das auch bei dem Spiel in der Ausstellung?

Suche die schwarzen Scheiben auf der Weltbühne.
Wähle die drei Scheiben aus, die für dich am leichtesten
herausziehen sind und der Umwelt gut tun und markiere
sie. Streiche die drei Bilder mit den Scheiben durch, die am
schwersten herausziehen sind.



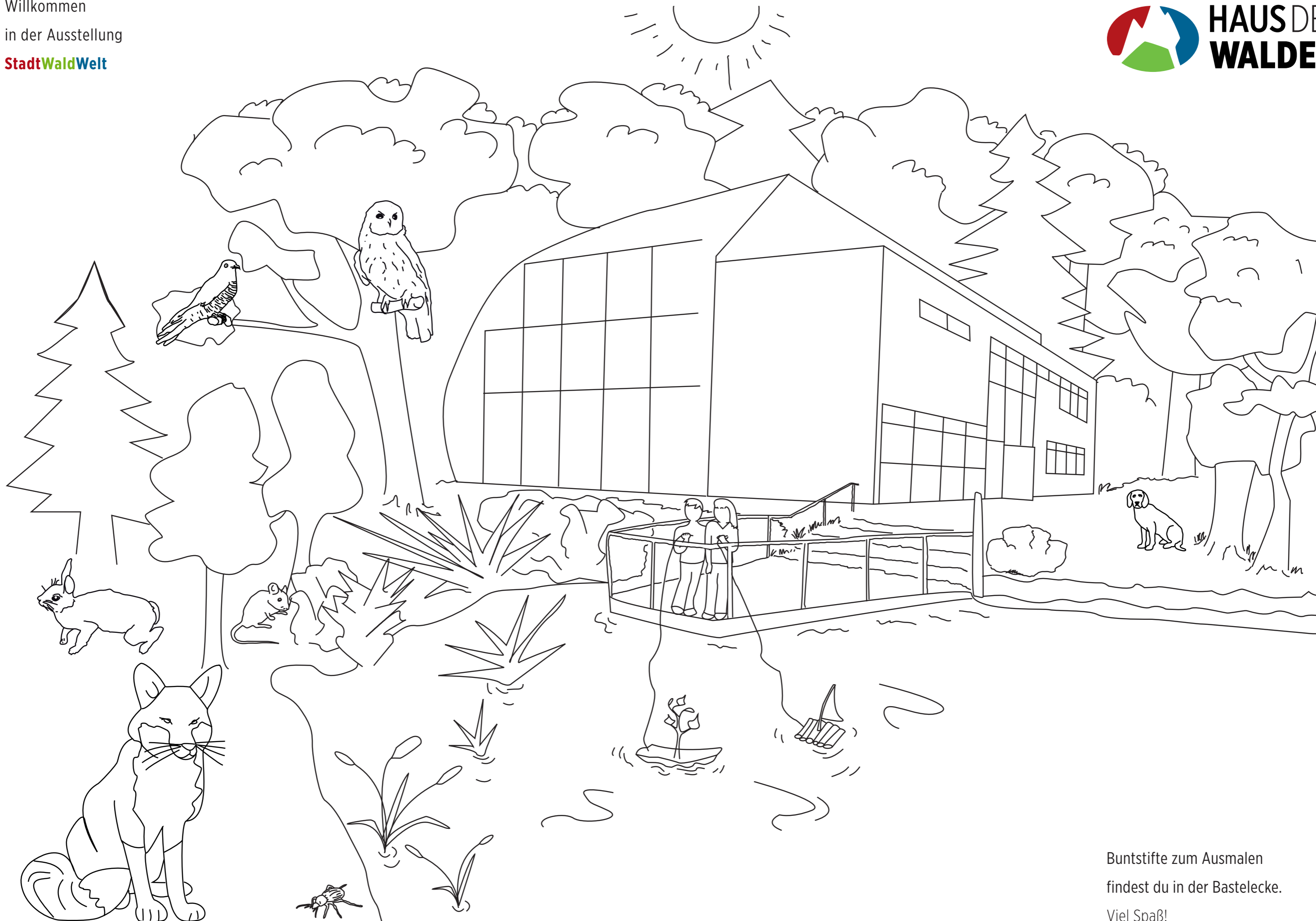
Überlege: Warum sind manche schädlicher für die
Umwelt als andere? Vergleicht untereinander.



Findest du die Tierspuren in der
Ausstellung?
Zu welchen Tieren gehören Sie?



Wie viele Tiere mit echtem Fell findest du auf der Wald-
bühne? Welche Tiere hast du draußen entdeckt?



Buntstifte zum Ausmalen
findest du in der Bastecke.
Viel Spaß!